

```

package Tarefa;

import Auxiliar.Direccao;

public class DetectarRobot extends TarefaRobot {

    /**
     * variavel usada para contador
     */
    private int counter;

    /**
     * variavel com um conjunto de direccoes onde possivelmente est  um obstaculo
     */
    private int[] potencial;

    /**
     * constantes com os valores definidos para obstaculos
     */
    private static final int limiarDeDeteccao = 4;
    private static final int toleranciaMudanca = 4;
    private static final int limiarDeObstaculo = 14;

    /**
     * Metodo Construtor
     * @param robot HemissonRobot corrente
     * @param aval AvaliadorAmbiente corrente
     */
    public DetectarRobot(HemissonRobot robot, AvaliadorAmbiente aval) {
        super(robot,aval);
        valoresSensores = robot.readSonar();
        this.potencial = null;
    }

    /**
     * Metodo para a deteccao de obstaculos
     * @param sensorIndex
     * @param sensorValue
     * @return boolean detect?
     */
    private boolean detect(int sensorIndex, int sensorValue) {
        this.counter = 0;
        readValues();
        return detect_recursive(sensorIndex, sensorValue);
    }

    /**
     * Metodo para a deteccao de obstaculos
     * @param sensorIndex
     * @param sensorValue
     * @return boolean
     */
    private boolean detect_recursive(int sensorIndex, int sensorValue) {
        robot.beeper(1);
        if(this.counter >= DetectarRobot.limiarDeDeteccao)
            return false;
        else if(Math.abs(this.valoresSensores[sensorIndex] - sensorValue) >
DetectarRobot.toleranciaMudanca)
            return true;
        else {
            readValues();
            this.counter++;
            return detect_recursive(sensorIndex, sensorValue);
        }
    }
}

```

```

}

private void readValues() {
    this.valoresSensores = robot.readSonar();
}

public void runOnce() throws Exception{
    robot.setSpeed(0,0);
    System.out.println(robot.getNome() + ": Estou parado");
    readValues();
    potencial = scan();

    if(potencial != null) {
        //Existe um obstaculo algures... talvez seja um "amigo"
        if(detect(potencial[0],potencial[1])) {
            System.out.println("Detectei um amiguinho na direccao: " +
Direccao.getText(potencial[0]));
            robot.beeper(5);
            System.exit(1);
        } else {
            System.out.println("Detetei um obstaculo na direccao: " +
Direccao.getText(potencial[0]));
            Direccao.getDireccaoOposta(new
Direccao(potencial[0])).executarMovimento(robot);
            robot.setSpeed(5,5);
            Thread.sleep(600);
            robot.setSpeed(0,0);
        }
    }

    passear();
    Thread.sleep(300);
}

private void passear() {
    robot.setSpeed(3,3);
}

private int[] scan() {
    if(valoresSensores == null)
        return null;

    int[] resposta = {-1,-1};
    for(int i = 0; i<valoresSensores.length; i++)
        if(i != ValoresSensores.chaoDireita && i != ValoresSensores.chaoEsquerda &&
valoresSensores[i] >= limiarDeObstaculo && valoresSensores[i] > resposta[1]) {
            resposta[0] = i;
            resposta[1] = valoresSensores[i];
        }
    if(resposta[0] == -1)
        return null;
    else
        return resposta;
}
}

```